

FINAL NACIONAL WRO

FECHA Y SEDE

Fecha: 16 y 17 de septiembre de 2017

Sede: Auditorio y Centro de Congresos Víctor Villegas
Av. Primero de Mayo s/n, Murcia

LLEGADA

- Recepción y registro de los equipos
 - Se abrirá el sábado a partir de las 17:00
 - Si algún equipo no se registra el sábado, podrá hacerlo el domingo a partir de las 08:00
- Solamente podrán acceder al registro los equipos completos (todos los participantes y el entrenador).
- Con el objetivo de agilizar la recepción de equipos, todos los miembros (participantes y entrenador) deberán traer rellenada y firmada la hoja de derechos de imagen (se adjunta modelo) y entregarla a la llegada.
- En el momento del registro se entregará la acreditación. Es obligatorio llevar la acreditación visible. Sin ella no se puede entrar a las zonas restringidas. La acreditación es intransferible.
- Una vez efectuado el registro, los voluntarios acompañarán a los equipos a la zona de equipos, que estará perfectamente señalizada.

Zona de equipos

- Cada equipo dispondrá de un espacio con el nombre del equipo para el montaje de los robots.
- En ese espacio se podrán dejar chaquetas, bolsas y objetos personales.
- Aunque se trata de una zona de acceso exclusivo a los participantes y con presencia permanente de voluntarios, la organización no se hace responsable de los objetos allí depositados.
- La zona de equipos es un espacio compartido con una gran acumulación de personas. Se pide a todos los presentes un cuidado especial en cuestiones de limpieza.

TORNEO

Bienvenida

- El acto de bienvenida oficial a los equipos se hará el sábado a las 20:15

Reunión de entrenadores

- Regular: sábado 19:00
 - Repaso de las normas de funcionamiento y estructura del torneo. En la reunión se celebrarán los sorteos de la disposición de los objetos en los tableros de competición de todas las rondas. El resultado quedará bajo custodia de la organización y se dará a conocer al inicio de cada ronda.

-
- Football: sábado 19:30
 - Repaso de las normas de funcionamiento y estructura del torneo. En la reunión se celebrará el sorteo de asignación de equipos a las liguillas previas.
 - Open: sábado 20:00
 - Repaso de las normas de funcionamiento y estructura del torneo.

Pruebas previas en los tableros de competición

- A partir del sábado a las 17:15, los equipos registrados podrán acceder a los tableros de competición para realizar pruebas y calibraciones.
- Estas pruebas previas ya forman parte de la competición y, por tanto, no se permitirá el contacto con el entrenador.

Montaje de la exposición (Open)

- Cada equipo se situará en el espacio identificado con su nombre.
- La zona de exposición será de acceso restringido durante el montaje. Sólo podrán acceder los participantes y el entrenador.
- El montaje podrá realizarse a partir del sábado a las 17:15 y, si fuera necesario, continuar el domingo a partir de la 08:45.

Montaje del robot (Regular y Football)

- Cada equipo se situará en la mesa identificada con su nombre, colocando en ella todo el material (piezas de LEGO y portátil).
- La zona de equipos es de acceso restringido a participantes, no está permitido el acceso a entrenadores ni acompañantes.
- Antes de iniciar el montaje un árbitro inspeccionará que todas las piezas están absolutamente desmontadas.
- Durante el montaje se controlará que no se utilizan guías de montaje total o parcial del robot, en ningún tipo de soporte, y que no hay ningún tipo de contacto con el entrenador u otras personas. Incumplir este punto puede conllevar la descalificación del equipo.
- En coherencia con el punto anterior, no se permitirá el uso de móviles por parte de los participantes, por lo que se recomienda no llevarlos consigo y dejarlos en manos de entrenadores o acompañantes.
- Inicio del montaje:
 - Regular: 08:15
 - Football: 08:45
- En el momento de inicio de montaje se notificará la regla sorpresa de Regular.

Pruebas en los tableros de competición

- Cuando un equipo lo desee podrá acceder al tablero de competición a realizar pruebas o calibraciones. Si hubiera varios equipos simultáneamente, los árbitros establecerán turnos y tiempos máximos.

Inspección de robots

- Una vez terminado el montaje los equipos deberán presentar sus robots en la zona de inspección para que los árbitros verifiquen el cumplimiento de la normativa.
 - Es posible pedir "inspecciones no definitivas" para confirmar con los árbitros la adecuación de los robots a la normativa antes de la inspección final.
-

- Los robots que superen la inspección quedarán depositados en la zona neutra.
- El período de inspección finalizará a las 10:45. Los equipos que a esa hora no hayan pasado la inspección o estén en cola para pasarla no podrán participar en la primera ronda.

Ceremonia de inauguración

- A las 11:00 se celebrará la inauguración de la competición, en una ceremonia abierta al público en general.

Reto REGULAR

- La competición constará de cinco rondas clasificatorias.
- La competición viene regulada por la normativa presentada en la web www.wroboto.es.
- Durante las rondas, los robots se situarán en la zona de inspección y la zona de equipos permanecerá cerrada.
- Entre dos rondas (a excepción de entre la cuarta y la quinta) los equipos dispondrán de un tiempo para efectuar ajustes en los robots. El tiempo disponible dependerá del ritmo de la competición y vendrá limitado por la hora de inicio de la siguiente ronda.

Reto FOOTBALL

- La competición constará de una primera fase de liguilla con dos grupos (todos contra todos en cada grupo). Los dos mejores equipos de cada grupo pasarán a disputar las semifinales (primero de un grupo contra segundo del otro) y finales (final de consolación entre los perdedores de las semifinales y final absoluta entre los ganadores de las semifinales).
- La competición viene regulada por la normativa presentada en la web www.wroboto.es.
- El tiempo de duración de los partidos puede variar respecto al indicado en la normativa, con el objetivo de ajustar el tiempo total del torneo.
- Cuando un equipo no compita podrá efectuar modificaciones en sus robots en la zona de equipos.

Reto OPEN

- Los equipos dispondrán de un espacio asignado donde efectuar el montaje de sus trabajos y las presentaciones a público y jueces.
 - Diversos jueces pasarán a valorar los trabajos siguiendo los criterios de valoración indicados en www.wroboto.es.
-

Horario de competición

		Regular	Football	Open
Sábado	17:00	Recepción de equipos		
	17:15	Pruebas de terrenos y calibraciones de robots		Montaje de exposición
	19:00	Reunión de entrenadores		
	19:30		Reunión de entrenadores	
	20:00			Reunión de entrenadores
	20:15	Bienvenida a los equipos		
	20:30	Cierre de pruebas y montaje		
	Domingo	08:00	Recepción de equipos (pendientes del sábado)	
08:15		Montaje de robots		
08:45			Montaje de robots	Exposición
11:00		Ceremonia de inauguración		
11:15		Ronda 1	Liguillas	Exposición
12:10		Ronda 2		
13:05		Ronda 3		
14:00		Descanso		
15:00		Ronda 4	Semifinales	(sin actividad)
15:30		Ronda 5	Finales	
16:30		Ceremonia de clausura		

CLAUSURA

A las 16:30 se realizará la ceremonia de clausura, con entrega de diplomas de participación a todos los participantes y entrega de diplomas acreditativos a los equipos ganadores de cada categoría.

INFORMACIONES VARIAS

Público

La competición estará abierta al público a partir de las 11:00. La entrada al Auditorio será libre y gratuita, limitada exclusivamente por cuestiones de seguridad del aforo.

Bebida / Comida

La organización ofrecerá a los miembros de los equipos agua durante la competición y un picnic en el descanso del mediodía. El picnic deberá comerse en la zona indicada para ello, por lo que durante el descanso tampoco habrá contacto entre los participantes y sus entrenadores o acompañantes.

Entrenadores y acompañantes deberán asumir su avituallamiento por sus propios medios.